

DIGITALE TRA METODOLOGIA, DIDATTICA E INCLUSIONE

18/19 novembre 2019
Napoli | Hotel Ramada



WORKSHOP DURATA 60 MINUTI



Vindice Deplano

A che servono i serious game nell'apprendimento?
LUNEDÌ 18 NOVEMBRE | ORE 16.00 - 17.00

I serious game (e le simulazioni in generale) sono presentati come strumenti per apprendere che costituiscono una terza via tra l'apprendimento simbolico (tipico della scuola e dell'università) e quello esperienziale (tipico della vita quotidiana). Vengono evidenziati i punti di forza che nascono dalla creazione di un ambiente virtuale, coinvolgente, ma privo di rischi, che consente di imparare facendo, in condizioni ottimali (astruendo gli aspetti essenziali ed eliminando il "rumore", comprimendo o espandendo il tempo, consentendo di rivedere le proprie scelte, ecc.).



Luca Grandi

Zaino AID: una proposta gratuita per realizzare col software SuperMappeX una didattica realmente inclusiva
MARTEDÌ 19 NOVEMBRE | ORE 14.30 - 15.30

Dopo aver presentato il progetto *Zaino AID*, imparerete:

- Come fare Didattica Inclusiva con *SuperMappeX*, ma anche *Cooperativa* e *Flipped*.
- Come superare i limiti dell'aula: *SuperMappeX* per studiare a casa.
- Come superare le difficoltà: fare le mappe con la voce e ascoltarle in audio.
- Gli strumenti di condivisione: perché condividere è includere.
- Come aderire al progetto *Zaino AID*.



Elvira Azzali

Quando la scuola arriva in tempo
MARTEDÌ 19 NOVEMBRE | ORE 12.30 - 13.30

Le ricerche rilevano che circa il 20% degli alunni (soprattutto nel primo biennio della scuola primaria), manifestano difficoltà nelle abilità di base coinvolte dai Disturbi Specifici di Apprendimento. Di questo 20%, solo il tre o quattro per cento presenteranno un DSA, tuttavia la capacità di osservazione degli insegnanti ha un ruolo fondamentale per individuare quelle caratteristiche cognitive su cui puntare per il raggiungimento del successo formativo di **tutti** gli alunni. Con queste premesse non si può arrivare tardi! L'utilizzo di tecnologie informatiche, quali *InTempo*, il servizio online per interventi di identificazione precoce e potenziamento DSA, possono supportare gli insegnanti e tutti coloro che operano nel sistema educativo.



Paolo Quadrino

Le classi virtuali
MARTEDÌ 19 NOVEMBRE | ORE 15.30 - 16.30

Il workshop intende analizzare e presentare le potenzialità didattiche dell'uso degli ambienti di rete a disposizione di insegnanti e studenti. Le classi virtuali permettono di applicare nella pratica metodologie innovative quali la "classe capovolta" e di far utilizzare agli alunni le risorse o strumenti online per la comunicazione e lo studio migliorando le proprie competenze di cittadinanza digitale.



Barbara Volpi

Diventare Docenti Digitali
MARTEDÌ 19 NOVEMBRE | ORE 17.00 - 18.00

Il workshop intende fornire agli insegnanti gli aspetti teorici corredati da strumenti operativi per conoscere le dinamiche psicologiche correlate all'utilizzo di dispositivi digitali e di sviluppare un percorso didattico innovativo che tenga conto dell'integrazione tecnologica nella didattica.

MAX 300 ISCRITTI | COSTO € 80,00 | TERMINE ISCRIZIONI 15/10/2019